

Gesamt - Trainingsplan für 2025 - 26 - Union Horn

	Montag				Dienstag				Mittwoch				Donnerstag		Freitag										Samstag		Sonntag			
	HALLE 1	HAK	MS	MS	HALLE 1	HALLE 2	HALLE 3	VS	HALLE 1	HALLE 2	HALLE 3	GYM	GYM	MS	HALLE 1	HALLE 2	HALLE 3	GYM	GYM	HAK	VS	MS	MS	GYM	MS	HALLE 1	HALLE 2	HALLE 3		
09:00 - 10:00																														
10:00 - 10:30																														
10:30 - 11:00																														
11:00 - 12:00																														
12:00 - 13:00																														
14:15 - 14:30																														
14:30 - 15:00																														
15:00 - 15:30																														
15:30 - 15:45	Kids Cup																													
15:45 - 16:00																														
16:00 - 16:30					Jugend 2, Jugend 1, Junioren, Elite				Kids Cup				Tanzfeen Jahrgänge 16																	
16:30 - 17:00																														
17:00 - 17:30		Volleyball Kinder 8 - 10 Jahre				Kids Cup, Jugend 3, Offene 2	Handball U9			Jugend 2, Jugend 1, Junioren, Elite	Handball U10/U11	Leicht- athletik Er- wachsene																		
17:30 - 17:45																														
17:45 - 18:00																														
18:00 - 18:30																														
18:30 - 19:00				Kinder- u. Jugend			Kinder- und Jugend- Training (Turnier/Meist erschaft)																							
19:00 - 19:30			Dance4fun Gemischt							Handball U14																				
19:30 - 20:00										Handball Herren																				
20:00 - 20:15						Senioren (Basketball) - Halle oder MS - ab-wechselnd mit Donnerstag	Er- wachsenen- Training	Volleyball Er- wachsene																						
20:15 - 20:30																														
20:30 - 21:00				Erwachsene																										
21:00 - 21:30																														
21:30 - 21:45																														
21:45 - 22:00																														

Legende

Sporthalle	HALLE	HALLE	Akrobatik	AKRO
Gymnasium	GYM	GYM	Handball	HB
Volksschule	VS	VS	Tischtennis	TT
Mittelschule	MS	MS	Jazztanz	JT
HAK	HAK		Volleyball	VB
			Leichtatletik	ULC